Реализовать класс Bankomat, моделирующий работу банкомата.

В классе должны содержаться поля:

* для хранения идентификационного номера банкомата,
* информации о текущей сумме денег каждого номинала, оставшейся в банкомате,
* минимальной и максимальной суммах, которые позволяется снять клиенту в один день.

Реализовать методы:

* Метод инициализации банкомата.
* Метод загрузки купюр в банкомат.
* Метод снятия определенной суммы денег.
* Метод ToString() должен преобразовать в строку сумму денег, оставшуюся в банкомате.

Реализовать класс Account, представляющий собой банковский счет.

В классе должны содержаться поля:

* ФИО владельца
* Номер счета
* Сумма на счету

Метод снятия денег в банкомате должен принимать в качестве параметра объект Account и выполнять проверку на корректность снимаемой суммы: она не должна быть меньше минимального значения и не должна превышать максимальное значение, а также должна быть меньше суммы на счету.

Можно так же создать структуру для хранения информации о купюрах определенного номинала.